**Documentación del Sistema de Pago de Transporte**

Este sistema simula una interfaz de pago para el transporte público con varias funcionalidades:

* Pago con tarjeta SUBE, NFC o dispositivo NFC
* Pago mediante código QR
* Consulta de saldo
* Recarga de saldo

**Documentación:**

Se divide en 3 partes:

* index.html: Contiene la estructura HTML de la interfaz.
* style.css: Define los estilos CSS para la apariencia visual.
* script.js: Incluye la lógica de funcionamiento de la aplicación.

**Pantalla de Bienvenida:**

**1. Pantalla de inicio**

* Muestra la palabra “Bienvenida”
* Contiene botones para:
  + Pago con tarjeta SUBE, NFC o dispositivo NFC
  + Pago con QR
  + Consulta de saldo
  + Activación de recarga SUBE

**2. Pantalla de QR**

* Permite simular el pago mediante código QR.
* Muestra mensajes de éxito o de error en el pago.
* Botón de recarga si el saldo es insuficiente
* Botón para volver al inicio

**3. Pantalla para consultar saldo**

* Muestra el saldo actual del usuario

**4. Pantalla de recarga**

* Permite simular recargas:
  + Con carga pendiente (aumenta saldo en $100)
  + Sin carga pendiente (muestra mensaje que no hay carga disponible en este momento)
* Botón para volver al inicio

**5. Pantalla de pago SUBE**

* Simula el pago con tarjeta SUBE
* Muestra mensaje del que pago fue realizado exitosamente
* Si el saldo es insuficiente muestra un botón de recarga
* Botón para volver al inicio

**Funcionalidades de JavaScript**

**Principales variables**

* secciones: Objeto que tiene referencias a todas las pantallas (inicio, qr, saldo, recarga, pagoSube).
* saldo: Variable que guarda el saldo actual (inicia con $100).

**Carateristicas principales**

1. mostrarPantalla(nombre)
   * Oculta todas las pantallas y muestra la pantalla seleccionada
   * Prepara las pantallas antes de mostrarlas (borra mensajes, oculta el botón de recarga y reinicia el botón SUBE)
2. prepararPantallaQR()
   * Prepara la pantalla QR para realizar un nuevo pago
   * Habilita el botón y borra el mensajes anterior
3. Event listeners para:
   * Navegación entre pantallas
   * Simulación de pagos
   * Consulta de saldo
   * Proceso de recarga

**Funcionamiento del sistema**

1. **Pago con QR**:
   * Verifica si hay saldo suficiente ($50 saldo mínimo)
   * Si es exitoso, descuenta $50 y muestra el nuevo saldo
   * Si falla, muestra mensaje de error y una opción de recarga
2. **Pago con SUBE**:
   * Verifica si hay saldo suficiente ($50 saldo mínimo)
   * Si es exitoso, descuenta $50 y muestra el nuevo saldo
   * Si falla, muestra mensaje de error y una opción de recarga
3. **Consulta de saldo**:
   * Muestra una notificación temporal con el saldo actual
4. **Recarga**:

Dos opciones:

* + Carga pendiente: aumenta el saldo en $100
  + Sin carga pendiente: muestra un aviso de que no hay recarga disponible

**Estilos CSS**

Esta interfaz utiliza:

* Esquema de colores oscuro con contenedores grises y botones verdes.
* Botones grandes y accesibles
* Pantalla centrada vertical y horizontalmente
* Efectos :hover en los botones para oscurecer el color, y la clase .activa controla la visibilidad de pantallas